



**SABGOB**  
SECRETARÍA  
ANTICORRUPCIÓN  
Y BUEN GOBIERNO

# Asistir al “1er Torneo de Robótica por la No Violencia y la Paz

## Datos Generales

### Instancia Gubernamental

Colegio de Educación Profesional Técnica del Estado de Quintana Roo

### Tipo de servidor publico

No titular

### Tipo de responsable del gasto

Comisión costeadada por el sujeto obligado

### Ejercicio

2024

### Periodo que se reporta

noviembre

### Tipo de viaje

Nacional

### Número de personas acompañantes

0

### Importe ejercido por el total de acompañantes

0.00

## Datos de la comisión

### País de origen

México

### Estado de origen

Quintana Roo

### Ciudad de origen

Chetumal

### Municipio de origen

Othón P. Blanco

### País de destino

México

## **Estado de destino**

Quintana Roo

## **Ciudad de destino**

Cozumel

## **Motivo del encargo o comisión**

Asistir al "1er Torneo de Robótica por la No Violencia y la Paz"

## **Fecha de salida**

11/19/2024 - 12:23

## **Fecha de regreso**

11/22/2024 - 12:23

## Datos de la partida

### **Importe ejercido por partida de pasaje terrestre**

582.00

### **Importe ejercido por partida de viáticos**

1893.99

### **Partidas Adicionales**

### **Clave de la partida de cada uno de los conceptos correspondientes**

37301 Pasajes marítimos, lacustres y fluviales

### **Importe ejercido por partida**

170.00

### **Recurso económico**

Estatal

### **Importe total erogado con motivo del encargo o comisión**

2852.00

### **Importe total no erogado**

410.00

## Reportes

### **Actividades realizadas**

Capacitar y coordinar el 1er Torneo de Robótica por la No violencia y la Paz en el plantel CONALEP 065 Cozumel

### **Resultados obtenidos**

Todos los equipos participantes lograron demostrar las habilidades aprendidas durante la capacitación en un evento que puso a prueba dichos conocimientos, asimismo, esta actividad generó un mayor interés dentro de la comunidad estudiantil para participar en eventos próximos de esta misma índole.

### **Contribuciones**

La realización de este tipo de torneos, fomenta el uso de tecnologías para la solución de problemas de la vida cotidiana, así como el desarrollo de los estudiantes en habilidades STEAM, asimismo, el fomento de la igualdad de género permitiendo la participación a alumnos y alumnas por partes iguales.

### **Conclusiones**

Gracias a la colaboración de todas las partes involucradas, el torneo pudo llevarse a cabo de manera optima, teniendo resultados mejores a los esperados.

## Datos de la información

**Periodo de actualización**

octubre - diciembre

**Fecha de validación de la información**

2024-11-27

**Área(s) o unidad(es) administrativas que genera(n) o posee(n) la información**

FORMACION TÉCNICA

**Importe total de la comisión**

3262.00

**Nombre completo**

Luis Carlos Alpuche Moreno

**Cargo**

Analista Técnico

COMISIONADO  
(Nombre y firma)

DECLARO BAJO PROTESTA DE DECIR LA VERDAD QUE LOS DATOS ASENTADOS EN ESTE INFORME SON VERDADEROS, ASÍ COMO LA DOCUMENTACIÓN ANEXA QUE REÚNE LOS REQUISITOS FISCALES EFECTIVAMENTE EXPEDIDA POR LOS PRESTADORES DE SERVICIO Y QUE ESTOS CORRESPONDEN A LOS CONCEPTOS DE GASTOS AUTORIZADOS EN LOS LINEAMIENTOS PARA REGULAR EL OTORGAMIENTO DE VIÁTICOS Y PASAJES EN LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA CENTRAL Y PARAESTATAL DEL ESTADO DE QUINTANA ROO.