

INFORME DE LA COMISIÓN

UNIDAD RESPONSABLE

COORDINACION DE OPERACIÓN

FECHA DE ELABORACIÓN

31/OCTUBRE/2018

DATOS GENERALES

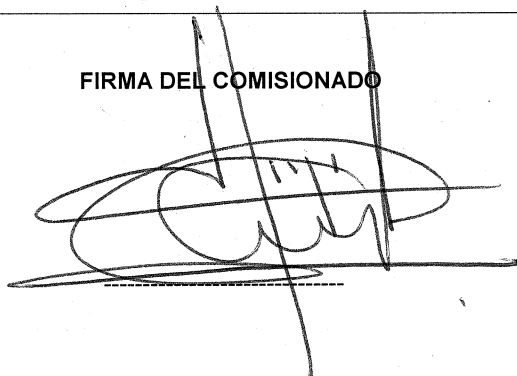
NOMBRE DEL COMISIONADO	ANGEL MARCELINO HUAPE LOPEZ
CARGO DEL COMISIONADO	DIRECTOR DE USO EFICIENTE DE AGUA Y ENERGIA
ADSCRIPCIÓN DEL COMISIONADO	COORDINACIÓN DE OPERACIÓN
PERIODO DE LA COMISIÓN	22, 23 Y 24 DE OCTUBRE DEL 2018
LUGAR DE LA COMISIÓN	TULUM Y COZUMEL Q. ROO
IMPORTE DE VIÁTICOS OTORGADOS	\$ 3,230.00

EL DIA LUNES 22 DE OCTUBRE SE TRASLADO A LA CIUDAD DE TULUM PARA PROCEDER CON LOS TRABAJOS DE COORDINAR JUNTO CON EL ORGANISMO OPERADOR DE TULUM, LA PUESTA EN OPERACIÓN DEL NUEVO TANQUE DE DISTRIBUCION DE AGUA POTABLE PARA LA CIUDAD DE TULUM, PARA LO CUAL SE REALIZARON MEDICION DE PARAMETROS HIDRAULICOS Y ELECTRICOS DE LOS EQUIPOS DE BOMBEO ASI COMO MONITOREO DE PRESIONES EN LA RED DE DISTRIBUCION DURANTE TRES DIAS CONSECUTIVOS, 22, 23 Y 24 DE OCTUBRE.

EL DIA MARTES 23 DE OCTUBRE, SE TRASLADO A LA CIUDAD DE COZUMEL DONDE SE PROCEDIO A LA REVISION DE INSTALACION DE EQUIPAMIENTO ELECTROMECHANICO EN LAS ESTACIONES DE BOMBEO DE BASE 1 Y BASE 4 PARA LA DISTRIBUCION DE AGUA POTABLE A LA POBLACION, ASI COMO LA REVISION DE ACCIONES DE REHABILITACION DE LA PLANTA DE TRATAMIENTO DE AGUAS RESIDUALES "SAN MIGUELITO", RETORNANDO A LA CIUDAD DE TULUM ESTE MISMO DIA POR LA NOCHE.

EL DIA MIERCOLES 24 DE OCTUBRE EN LA CIUDAD DE TULUM SE CONTINUA CON LAS MEDICIONES DE PARAMETROS HIDRAULICOS Y ELECTRICOS EN EQUIPOS DE BOMBEO, TERMINANDO ACTIVIDADES POR LA TARDE, RETORNANDO A LA CIUDAD DE CHETUMAL ESE MISMO DIA POR LA NOCHE.

FIRMA DEL COMISIONADO



DECLARO BAJO PROTESTA DE DECIR LA VERDAD QUE LOS DATOS ASENTADOS EN ESTE INFORME SON VERDADEROS, ASÍ COMO LA DOCUMENTACIÓN ANEXA QUE REUNE LOS REQUISITOS FISCALES EFECTIVAMENTE EXPEDIDA POR LOS PRESTADORES DE SERVICIO Y QUE ESTOS CORRESPONDEN A LOS CONCEPTOS DE GASTOS AUTORIZADOS EN LOS LINEAMIENTOS PARA REGULAR EL OTORGAMIENTO DE VIÁTICOS Y PASAJES EN LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA CENTRAL Y PARAESTATAL DEL ESTADO DE QUINTANA ROO.